20180919 그래픽스

9시부터 시작인데 9시반에 와서 앞부분 강의를 빼먹음

Opengl 프로그래밍 관련해서 설명다했다고함… ㅜㅜ

Matrix P, 상수 A,B에 대해

(P+A)+B보다는 P+(A+B)가 빠르다는 말을 굉장히 길게 하셨음.

알고리즘적인 부분은 코딩하면서 본인이 생각해서 잘 구현해야 한다!